



Bouwen aan O&O.

O&O leren binnen het thema wonen en bouwen

Leernetwerk O&O Den Bosch e.o.

woensdag 1 april 2020

15.00 -17.30

KC Wikveld, locatie Zeis, Den Bosch

Bouwen

Een stad of dorp is nooit af. Er wordt altijd wel ergens gebouwd. Een nieuw huis, een nieuwe wijk, een nieuwe brug en soms een nieuwe school. Als je zo'n bouwplaats loopt dan komen vanzelf de vragen: kun je ook bouwen met iets anders van stenen en beton? Hoe kun je zo hoog bouwen? Hoe maak je het stevig? Zakt dat zware gebouw niet in de grond? Vragen die mee de klas in kunnen om daar verder te onderzoeken en uit te proberen.

Wonen

Rondom wonen zijn ook heel veel vragen die de basis kunnen zijn voor mooie leeractiviteiten. Onderzoeken hoe verschillende de mensen wonen over de hele wereld of in ons eigen land. Of hoe men vroeger woonde? Misschien is het ook leuk om te fantaseren hoe dit in de toekomst is.

Daar kunnen dan weer ontwerp opdrachten uitkomen.

Niet stapelen maar vervangen

Bouwen en wonen heeft mogelijkheden genoeg om niet alleen als los project gedraaid te worden maar geïntegreerd in de lessen. Er wordt gerekend, gemeten, geteld, vergeleken, verslag gelegd, vragen geschreven, woordenschat uitgebreid en heel veel overlegd. Zo komt het er niet bij en kan het de bestaande taal of rekenopdrachten vervangen.



Bouw mee aan O&O

Iedereen, of je nu lesgeeft aan de jongste, de oudste of de leerlingen die meer uitdaging nodig hebben is welkom om aan te sluiten bij deze middag. Naast ideeën en kennis over ruimtevaart in je lessen, kom je ook in contact met collega's om ervaringen uit te wisselen.



Woensdag 1 april is iedereen van 15.00 tot 17.30 van harte welkom bij KC Wikveld, locatie Zeis in Den Bosch.

I.v.m. het aantal koekjes, koffie en thee is het fijn als je je aanmeldt.

Dit kan via:

✉ Kitty@knooppunt-technologie.nl

fb Network leerkrachten WTE Den Bosch eo

ig @leernetwerk_o_en_o

Leernetwerk O&O Den Bosch e.o.

Bouwen aan O&O

Woensdag 1 april 2020 | 15.00 -17.30

KC Wikveld, Locatie Zeis

Zeis 1

5236 PT 's Hertogenbosch